

# Glosario de métricas de Evolución

MÉTRICA	DESCRIPCIÓN
<b>Capacity</b>	Tiempo real que el equipo tiene disponible para construir valor en un periodo fijo.
<b>Batch Size</b>	Tamaño del lote de procesamiento.
<b>Lead Time</b>	Tiempo que percibe el cliente desde el momento de compromiso hasta su entrega real.
<b>Cycle Time</b>	Tiempo que toma completar un ítem a través del proceso.
<b>Velocity</b>	Cantidad de ítems del Backlog completados en una iteración o Sprint
<b>Tasa de Interrupciones</b> (trabajo no planificado)	Tiempo o esfuerzo medio dedicado por el equipo a interrupciones en un periodo fijo.
<b>Tasa de Rotación</b>	Porcentaje de personas que abandonan la organización durante un período de tiempo determinado.
<b>Fill Rate</b> (FR)	Tasa de cumplimiento de entregas. Cantidad de ítems entregados respecto a las solicitadas.
<b>First Time Through</b> (FTT)	Calidad a la primera. Porcentaje de unidades que completan un proceso y satisfacen las directrices de calidad sin que se tengan que retrabajar.
<b>Tasa de Errores</b> (Failure Rate)	Cantidad de errores en un periodo de tiempo.
<b>MTTR</b> (Mean Time To Repair)	Tiempo medio de recuperación ante fallos.
<b>MTBF</b> (Mean Time Between Failure)	Tiempo medio entre fallos.
<b>MTTF</b> (Mean Time To Failure)	Es la media de tiempo que transcurre sin averías no reparables de un producto.
<b>CFR</b> (Change Failure Rate)	Tasa de fallo de cambio. Es la relación entre cambios que han fallado y los cambios exitosos en un servicio.
<b>Disponibilidad del servicio</b>	Porcentaje de tiempo durante el cual un sistema está realmente disponible para su uso.
<b>Throughput</b>	Ítems completados en un periodo de tiempo.
<b>Deployment frequency</b>	Mide la frecuencia con la que una aplicación o servicio se implementa en producción.
<b>Eficiencia de Flujo</b> (Flow Efficiency)	Tiempo de trabajo sobre Lead Time.
<b>Takt Time</b>	Ritmo en que los productos deben ser entregados para satisfacer la demanda.
<b>NPS</b> (Net Promoter Score)	Evalúa el grado en que una persona recomienda una cierta compañía, producto o servicio a amigos, familiares o colegas.
<b>Value Delivered</b>	Medición usada para cuantificar el valor que un producto o servicio ofrece a sus stakeholders.
<b>Satisfacción del cliente</b>	Nivel de satisfacción del cliente.
<b>Retorno de la Inversión</b> (ROI)	Ganancias o beneficios que se obtienen luego de realizar una inversión.
<b>Costo de la demora</b> (CoD)	Es el impacto económico generado por la demora en la entrega de un ítem.
<b>Happiness Metric</b>	Nivel de felicidad o bienestar del equipo.
<b>Carga Cognitiva</b> (Cognitive Load)	Nivel de carga cognitiva de las personas o el equipo.

<b>MÉTRICA</b>	<b>DESCRIPCIÓN</b>
<b>Nivel de Motivación</b> (Motivation Level)	Nivel de motivación de las personas o el equipo.
<b>Seguridad Psicológica</b>	Nivel de seguridad psicológica en el equipo.
<b>Densidad Social</b>	Cantidad de personas que entiende, identifica y crea maestría propia en el lenguaje, los conceptos y las prácticas necesarias para adoptar nuevos conceptos de manera empírica y basados en principios para el uso cotidiano
<b>Organización alrededor del Valor</b>	Capacidad de crear valor de manera autónoma y descentralizada para el ecosistema donde opera.
<b>Innovación</b>	Medición de los resultados relacionados con la innovación organizacional (# nuevas ideas, ingresos generados por nuevos productos, # proyectos de innovación iniciados, etc.)
<b>Saturación</b>	Grado en el que los principios agiles han permeado en la organización.
<b>Prosperidad</b>	Medición cuantitativa de los 5 aspectos de la prosperidad (Manifestadora, Laboral, Vital, Económica y Relacional) a nivel individual, grupal y/o corporativo.
<b>eNPS</b>	El Employee Net Promoter Score es un indicador de la experiencia de las personas dentro de la empresa. El eNPS mide el grado de lealtad de las personas a la empresa.
<b>Acoplamiento</b>	Un alto acoplamiento en una redarquía implica que un cambio o bloqueo en un equipo afecta a muchos otros. El bajo acoplamiento significa que los equipos están conectados libremente y pueden funcionar de forma independiente, lo que hace que el sistema sea simple, flexible y robusto.
<b>Cohesión</b>	Grado de relación o coherencia de las responsabilidades o funcionalidades de un único equipo en la redarquía.

From: <https://www.xadev.wiki/> - **Creando organizaciones adaptativas**

Permanent link: <https://www.xadev.wiki/doku.php/wiki:apr-ado:glo-met>

Last update: **2024/09/07 14:57**

